



OPEN BANQUE POPULAIRE

Grade 5A

Samedi 21 et dimanche 22 mai 2022

Plan d'eau Etang de Saint Quentin en Yvelines

Organisée par la Ligue Ile De France de Voile et le Club de Voile de Saint Quentin

La mention [NP] (No Protest) dans une règle des instructions de course (IC) signifie qu'un bateau ne peut pas réclamer contre un autre bateau pour avoir enfreint cette règle. Ceci modifie la RCV 60.1(a).

La mention [DP] dans une règle des IC signifie que la pénalité pour une infraction à cette règle peut, à la discrétion du jury, être inférieure à une disqualification.

1. REGLES

L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans *Les Règles de Course à la Voile*.

2. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COURSE

2.1 Toute modification aux instructions de course sera affichée au plus tard 45 minutes avant le signal d'avertissement de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera publié avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

2.2 N/A

3. COMMUNICATIONS AVEC LES CONCURRENTS

3.1 Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau officiel situé au PC Course.

3.2 Le PC course est situé à proximité du hangar.

4. CODE DE CONDUITE

4.1 [DP] [NP] Les concurrents et les accompagnateurs doivent se conformer aux demandes justifiées des arbitres.

4.2 N/A

5. SIGNAUX FAITS A TERRE

5.1 Les signaux faits à terre seront envoyés au mât de pavillons situé sur la digue.

5.2 Quand le pavillon Aperçu est envoyé à terre, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 10 après minutes l'affalé de l'Aperçu (ceci modifie Signaux de course).

5.3 N/A

6. PROGRAMME DES COURSES

Dates des courses :

Date	Classe	Heure 1 ^{er} Signal d'Avertissement
21/05/2022	Toutes	14h00
22/05/2022	Toutes	10h30

6.1 Le briefing coureur est prévu le samedi 21 mai à 12h30 au hangar situé près du ponton.

6.3 Pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore **1 minute** au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

6.4 N/A

7. PAVILLONS DE CLASSE

Les pavillons de classe seront :

Optimit Equipe régates	Open Skiff	ILCA 4	ILCA 6	ILCA 7	IND Optimist Régate et Open Skiff	IND Autres séries

En fonction des inscriptions, tout ou partie des séries pourront être regroupées pour courir en inter-série : la décision fera l'objet d'un avenant.


8. ZONES DE COURSE


L'emplacement des zones de course est défini en Annexe 1 ZONES DE COURSE.


9. LES PARCOURS


9.1 Les parcours sont décrits en Annexe 2 PARCOURS en incluant les angles approximatifs entre les bords de parcours, l'ordre dans lequel les marques doivent être passées et le côté duquel chaque marque doit être laissée ainsi que la longueur indicative des parcours.

9.2 Au plus tard au signal d'avertissement, le comité de course indiquera le parcours à effectuer, et, si nécessaire, le cap et la longueur approximatifs du premier bord du parcours. Les signaux définissant le parcours à effectuer sont :

- Flamme numérique 1 : Banane 1 tour : 

- Flamme numérique 2 : Banane 2 tours : 

- Flamme numérique 3 : Triangle 1 tour : 

- Flamme numérique 4 : Triangle 2 tours : 

9.3 N/A

10. MARQUES

10.1

Départ	Parcours	Changement	Arrivée
Bidon orange surmonté d'un pavillon orange	Bouée cylindrique orange	N/A	Bidon bleu surmonté d'un pavillon bleu

10.2 N/A

11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Il est strictement interdit de naviguer dans la zone de pêche près des berges définie par de petites bouées jaunes. Toute infraction à cette règle pourra être sanctionnée par une disqualification pour la course concernée.

12. LE DEPART

12.1 La ligne de départ sera entre **le mât arborant un pavillon orange sur le bateau du comité de course à l'extrémité tribord et le côté parcours de la marque de départ à l'extrémité bâbord.**

12.2 *[DP] [NP]* Bateaux en attente : les bateaux dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres bateaux.

12.3 Un bateau qui ne prend pas le départ au plus tard **4 minutes** après son signal de départ sera classé DNS sans instruction (ceci modifie les RCV A5.1 et A5.2).

13. CHANGEMENT DU BORD SUIVANT DU PARCOURS

N/A

14. L'ARRIVEE

La ligne d'arrivée sera entre **un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée.**

15. SYSTEME DE PENALITE

15.1 Pour toutes les classes, la RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

15.2 L'annexe P s'applique, modifiée comme suit :

15.2.1 Pour toutes les classes, la RCV P2.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par la pénalité d'un tour.

15.2.2 La RCV P2.3 ne s'applique pas et la RCV P2.2 s'applique à toute pénalité après la première.

16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Les temps sont les suivants :

Classe	Temps cible	Temps limite pour finir pour le 1 ^{er}	Temps limite pour le 1 ^{er} à passer la marque 1
--------	-------------	---	---

Toutes	20 minutes	45 minutes	15 minutes
--------	------------	------------	------------

16.2 Les bateaux ne finissant pas 20 minutes après le premier bateau ayant effectué le parcours et fini seront classés DNF (ceci modifie les RCV 35, A4 et A5).

16.3 Le non-respect du temps cible ne sera pas un motif de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

17. DEMANDES D'INSTRUCTION

17.1 Pour chaque classe, le temps limite de réclamation est de 20 minutes après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour, selon ce qui est le plus tard. L'heure sera affichée sur le tableau officiel d'information

17.2 Tous les formulaires (réclamations, demandes de réparation, réouvertures, changements de matériel, contestations de classement) sont disponibles au secrétariat du jury situé au PC Course.

17.3 Des avis seront diffusés le tableau officiel d'information au plus tard 15 minutes suivant le temps limite de réclamation pour informer les concurrents des instructions dans lesquelles ils sont parties ou appelés comme témoins. Les instructions auront lieu dans la salle du jury situé à proximité du PC Course. Elles commenceront à l'heure qui aura été publiée sur le tableau officiel d'information.

17.4 Les avis de réclamations du comité de course, du comité technique ou du jury seront publiés sur le tableau officiel d'information et/ou communiqués selon les modalités prévues en IC3 pour informer les bateaux selon la RCV 61.1(b).

17.5 Les infractions aux instructions suivantes ne pourront faire l'objet d'une réclamation par un bateau (ceci modifie la RCV 60.1(a)) :

- Départ : Bateaux en attente,
- Règles de sécurité (sauf la règle d'utilisation du bout dehors)
- Publicité de l'épreuve
- Bateaux accompagnateurs
- Communication radio
- Évacuation des détritres
- COVID-19 et les dispositions de l'annexe précisant les règles concernant la COVID

17.6 Une liste des bateaux qui ont été pénalisés selon l'annexe P pour avoir enfreint la RCV 42 sera diffusée sur le tableau officiel d'information.

17.7 Le dernier jour de la régates, une demande de réparation doit être déposée :

- dans le temps limite de réclamation si la partie demandant la réparation a été informée de la décision la veille,
- pas plus tard que 30 minutes après que la décision a été communiquée selon les modalités prévues en IC3. Ceci modifie la RCV 62.2

18. CLASSEMENT

18.1 Cette finale sera de **coefficient 2** pour le classement du Championnat Régional IDF
2 courses doivent être validées pour valider la compétition.

18.2 Courses retirées

Quand 3 courses ou plus ont été validées, le classement général d'un bateau sera le total de ses courses moins la plus mauvaise.

18.3 Le calcul du temps compensé des bateaux qui y sont soumis sera fait selon le système temps sur temps.

18.4 Les coefficients à utiliser pour le calcul des temps compensés, tels qu'ils ressortent des déclarations des concurrents lors de leur inscription ou des tables de rating de la FFVoile seront affichées au tableau officiel le 21 mai 12H et au plus tard une heure avant l'heure prévue pour le départ de la première course. Les réclamations concernant ces coefficients sont admises jusqu'à l'heure limite de réclamation du premier jour.

19. REGLES DE SECURITE

19.1 N/A

19.2 *[DP]* *[NP]* Un bateau qui abandonne une course doit le signaler au comité de course aussitôt que possible.

19.3 N/A

20. REMPLACEMENT DE CONCURRENTS OU D'EQUIPEMENT

20.1 *[DP]* Le remplacement de concurrents ne sera pas autorisé sans l'approbation écrite préalable du comité de course ou du jury.

20.2 *[DP]* Le remplacement d'équipement endommagé ou perdu ne sera pas autorisé sans l'approbation du comité technique ou du comité de course. Les demandes de remplacement doivent lui être faites à la première occasion raisonnable.

21. CONTROLES DE JAUGE ET D'EQUIPEMENT

N/A

22. BATEAUX OFFICIELS

Comités de course Pavillon CVSQ

Bateaux Jury Pavillon Jaune Jury

L'absence de pavillon ne pourra pas faire l'objet d'une demande de réparation de la part des concurrents.

23. ACCOMPAGNATEURS

- 23.1 *[DP] [NP]* Les accompagnateurs doivent rester en dehors des zones où les bateaux courent depuis le signal préparatoire de la première classe à prendre le départ jusqu'à ce que tous les bateaux aient fini ou abandonné ou que le comité de course signale un retard, un rappel général ou une annulation.
- 23.2 La réglementation des conditions d'intervention des accompagnateurs sur les compétitions de la FFVoile s'appliquera.

24. EVACUATION DES DETRITUS

Les détritrus peuvent être placés à bord des bateaux accompagnateurs.

25. EMBLEMENTS

N/A

26. PRIX

Des prix seront distribués : podium par groupe de classement..

Arbitres désignés :

Présidents du comité de course : Paule Marie POULOUIN, Roland GALLIOT

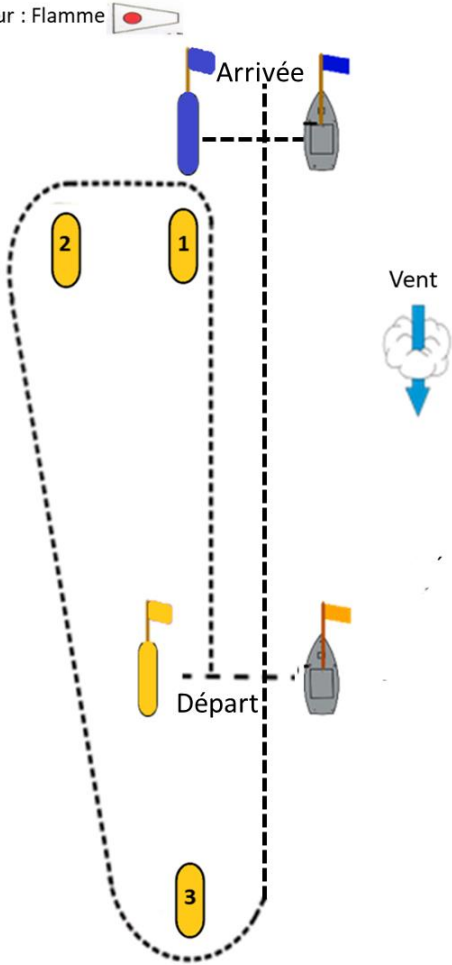
Présidents du jury : Patrick VILAIN, Thomas LEFRECHE

ANNEXE 1 : ZONE DE COURSE

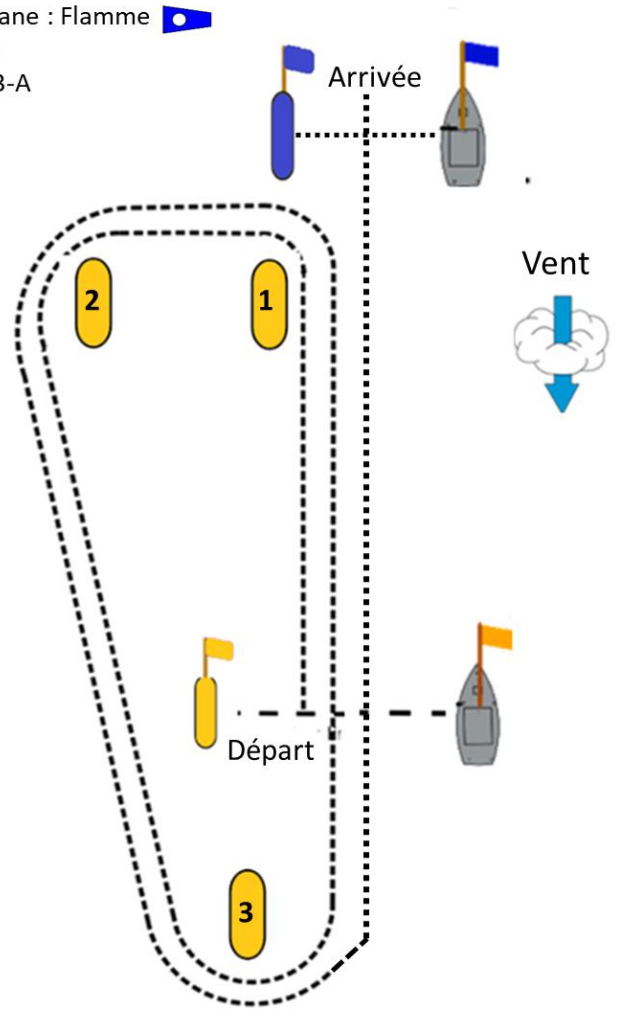


ANNEXE 2: PARCOURS

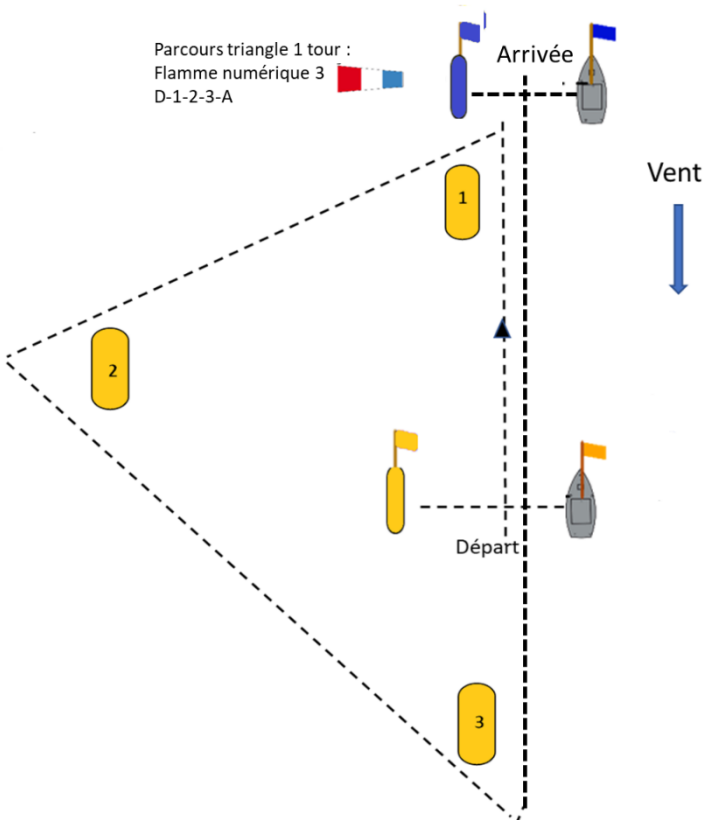
Parcours banane 1 tour : Flamme numérique 1
D-1-2-3-A



Parcours banane : Flamme numérique 2
D-1-2-3-1-2-3-A



Parcours triangle 1 tour : Flamme numérique 3
D-1-2-3-A



Parcours triangle 2 tours : Flamme numérique 4
D-1-2-3-1-2-3-A

